

# **Εγχειρίδιο Ίδια GNOME**

---

Copyright © 2005 Callum McKenzie

Copyright © 2009 Φώτης Τσάμης (ftsamis@gmail.com)

Παρέχεται άδεια για την αντιγραφή, διανομή και/ή τροποποίηση αυτού του εγγράφου υπό τους όρους της GNU Free Documentation License (GFDL), Έκδοση 1.1 ή μεταγενέστερης που δημοσιεύεται από το Free Software Foundation χωρίς αμετάβλητα τμήματα, χωρίς κείμενα πρωτοσέλιδου, και χωρίς κείμενα οπισθόφυλλου. Μπορεί να βρείτε ένα αντίγραφο της GFDL στη [link](#) ή στο αρχείο COPYING-DOCS που διανέμεται με αυτό το εγχειρίδιο.

Αυτός ο οδηγός είναι μέρος μιας συλλογής οδηγιών του GNOME που διανέμονται υπό το GFDL. Αν επιθυμείτε να διανείμετε αυτόν τον οδηγό ξεχωριστά από τη συλλογή, μπορείτε να το πραγματοποιήσετε προσθέτοντας ένα αντίγραφο της άδειας στον οδηγό, όπως περιγράφεται στο 6ο τμήμα της άδειας.

Πολλά από τα ονόματα που χρησιμοποιούνται από επιχειρήσεις για να διακρίνουν τα προϊόντα τους και τις υπηρεσίες ζητούνται σαν εμπορικά σήματα. Όπου εμφανίζονται αυτά τα ονόματα σε κάποια τεκμηρίωση του GNOME, και τα μέλη του GNOME Documentation Project γνωρίζουν για αυτά τα εμπορικά σήματα, τότε τα ονόματα είναι με κεφαλαία γράμματα ή με αρχικά κεφαλαία γράμματα.

ΤΟ ΕΓΓΡΑΦΟ ΚΑΙ ΟΙ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΕΣ ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ ΥΠΟ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΑΔΕΙΑΣ GNU FREE DOCUMENTATION LICENSE, ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΚΑΤΑΝΟΗΣΗ ΟΤΙ:

1. ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΕΓΓΡΑΦΟ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ "ΩΣ ΕΧΕΙ", ΧΩΡΙΣ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΕΚΠΕΦΡΑΣΜΕΝΗ Ή ΥΠΑΙΝΙΣΣΟΜΕΝΗ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ, ΧΩΡΙΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΥΣ, ΕΓΓΥΗΣΕΩΝ ΟΤΙ ΤΟ ΕΓΓΡΑΦΟ Ή Η ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΟΥ ΕΙΝΑΙ ΑΠΑΛΑΓΜΕΝΟ ΑΤΕΛΕΙΩΝ, ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟ, ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΗ ΧΡΗΣΗ Ή ΑΠΑΡΑΒΙΑΣΤΟ. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΙ ΚΑΘΕ ΚΙΝΔΥΝΟ ΠΟΥ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΡΟΚΥΨΕΙ ΩΣ ΠΡΟΣ ΤΗΝ ΠΟΙΟΤΗΤΑ, ΑΚΡΙΒΕΙΑ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΩΝ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΩΝ ΕΚΔΟΣΕΩΝ ΤΟΥ. ΑΝ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΡΑΦΟ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΟΥ ΑΠΟΔΕΙΧΘΟΥΝ ΕΛΛΑΤΩΜΑΤΙΚΑ ΜΕ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΡΟΠΟ, Ο ΤΕΛΙΚΟΣ ΧΡΗΣΤΗΣ (ΚΑΙ ΟΧΙ Ο ΑΡΧΙΚΟΣ ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ, ΣΥΝΤΑΚΤΗΣ Ή ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΤΟ ΔΙΕΝΗΜΕ) ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΕΠΙΣΚΕΥΗΣ Ή ΔΙΟΡΘΩΣΗΣ. ΑΥΤΗ Η ΠΑΡΑΙΤΗΣΗ ΑΠΟ ΕΓΓΥΗΤΙΚΕΣ ΕΥΘΥΝΕΣ ΣΥΝΙΣΤΑ ΟΥΣΙΑΣΤΙΚΟ ΜΕΡΟΣ ΤΗΣ ΑΔΕΙΑΣ. ΟΥΔΕΜΙΑ ΧΡΗΣΗ ΟΙΟΥΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΕΙΤΑΙ ΕΦΕΞΗΣ, ΠΑΡΑ ΥΠΟ ΤΟΝ ΟΡΟ ΤΗΣ ΩΣ ΑΝΩ ΠΑΡΑΙΤΗΣΗΣ ΚΑΙ
2. ΣΕ ΚΑΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΚΑΙ ΥΠΟ ΚΑΜΙΑ ΝΟΜΙΚΗ ΣΥΝΘΗΚΗ, ΕΙΤΕ ΜΕΣΩ ΣΥΜΒΟΛΑΙΩΝ Ή ΑΛΛΙΩΣ, ΔΕΝ ΕΥΘΥΝΟΝΤΑΙ Ο ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ, Ο ΔΙΑΝΟΜΕΑΣ, Η ΑΛΛΟΣ ΣΥΝΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΣΥΓΓΡΑΦΗ ΤΗΣ ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗΣ, ΓΙΑ ΕΜΜΕΣΕΣ Η ΑΜΕΣΕΣ, ΤΥΧΑΙΕΣ Ή ΜΗ ΖΗΜΙΕΣ ΠΑΝΤΩΣ ΦΥΣΕΩΣ ΠΟΥ ΠΡΟΕΡΧΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΗΣ ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗΣ ΚΑΙ/Ή ΠΑΡΑΛΛΑΓΩΝ ΑΥΤΗΣ ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΕΑΝ ΕΧΕΙ ΥΠΑΡΞΕΙ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑ ΥΠΑΡΞΗΣ ΤΕΤΟΙΩΝ ΖΗΜΙΩΝ.

### Ανάδραση

Για να αναφέρετε ένα σφάλμα ή να κάνετε μια πρόταση σχετικά με το Ίδια GNOME ή αυτό το εγχειρίδιο, ακολουθήστε τις οδηγίες στην [Ενότητα ανάδρασης του οδηγού χρήστη GNOME](#).

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Εγχειρίδιο Ίδια GNOME		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Callum McKenzie	May 27, 2009	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME
Εγχειρίδιο Ίδια GNOME V2.11	Ιανουάριος 2008	Προσαρμογή του εγχειριδίου Ίδια GNOME σε νέο πρότυπο. Claude Paroz <a href="mailto:claude@2xlibre.net">claude@2xlibre.net</a> Έργο Τεκμηρίωσης GNOME	
Εγχειρίδιο Ίδια GNOME V2.10	Φεβρουάριος 2005	Αρχική έκδοση για το νέο Ίδια GNOME. Callum McKenzie <a href="mailto:callum@physics.otago.ac.nz">callum@physics.otago.ac.nz</a> Έργο Τεκμηρίωσης GNOME	

---

## Contents

<b>1</b>	<b>Παίζοντας Ίδια GNOME</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Προσαρμογή</b>	<b>2</b>
2.1	Αλλαγή της εμφάνισης . . . . .	2
2.2	Αλλαγή του μεγέθους . . . . .	2
2.3	Αλλαγή της ταχύτητας . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Στρατηγική</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Περί Ίδια GNOME</b>	<b>4</b>

---

---

## List of Figures

- 1 Το Ίδια GNOME στην έναρξη νέου παιχνιδιού. . . . . 1

## List of Tables

- 1 Παίζοντας Ίδια GNOME . . . . . 3

### Abstract

Το Ίδια GNOME είναι ένα παιχνίδι παζλ, του οποίου ο στόχος είναι να καθαρίσετε το παράθυρο από όσα περισσότερα κομμάτια γίνεται κάνοντας κλικ σε ομάδες κομματιών ίδιου χρώματος. Αυτή η ομάδα θα εξαφανιστεί και τα κομμάτια στην κορυφή θα πέσουν μέχρι να μην μείνει κανένα κομμάτι ή καμία ομάδα χρώματος.

---

## 1 Παίζοντας Ίδια GNOME

Το Ίδια GNOME είναι ένα παιχνίδι παζλ. Ο στόχος είναι να αφαιρέσετε όσο το δυνατό περισσότερα αντικείμενα με όσες το δυνατό λιγότερες κινήσεις. Τα αντικείμενα που είναι το ένα δίπλα στο άλλο αφαιρούνται ως ομάδα. Τα υπόλοιπα αντικείμενα τότε καταρρέουν για να συμπληρώσουν τα κενά και νέες ομάδες σχηματίζονται. Δεν μπορείτε να αφαιρέσετε τα μονά αντικείμενα.

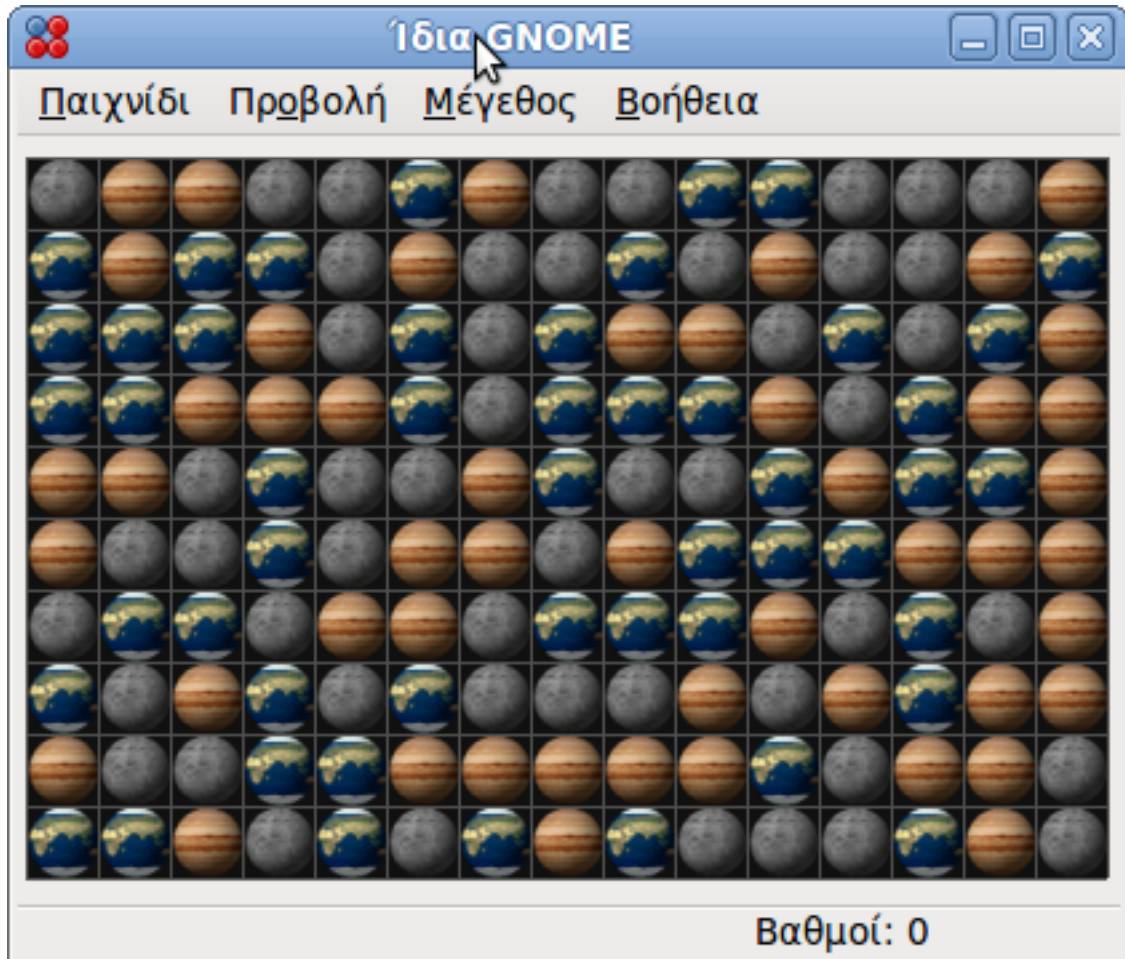


Figure 1: Το Ίδια GNOME στην έναρξη νέου παιχνιδιού.

Το αβάκιο ξεκινάει σαν ένα πλήρες πλέγμα αντικειμένων. Ανάλογα με το μέγεθος του αβακίου που επιλέγετε, υπάρχουν τρεις ή τέσσερις τύποι αντικειμένων. Αν μια ομάδα αντικειμένων είναι γειτονικές και όλες του ίδιου τύπου, τότε μπορούν να αφαιρεθούν απλά κάνοντας κλικ πάνω τους (ή πατώντας το πλήκτρο διαστήματος). Όταν μετακινήσετε το ποντίκι πάνω από μία ομάδα που μπορείτε να την αφαιρέσετε, τα αντικείμενα θα ξεκινήσουν να κινούνται. Ο αριθμός των αντικειμένων στην ομάδα, και οι πόντοι που θα βαθμολογηθείτε για την αφαίρεση της ομάδας, φαίνεται στην κάτω αριστερή γωνία του παραθύρου. Όσο περισσότερα αντικείμενα στην ομάδα, τόσο για περισσότερους πόντους βαθμολογήστε. Εφόσον έχει αφαιρεθεί η ομάδα τα αντικείμενα από πάνω τους πέφτουν για να γεμίσουν τα κενά. Αν μία ολόκληρη στήλη έχει απαλειφθεί τότε τα αντικείμενα ολισθαίνουν προς τα αριστερά για να γεμίσουν το κενό.

Η βαθμολογία βασίζεται στον αριθμό των αντικειμένων που διαγράφετε:

Αριθμός αντικειμένων	Πόντοι που σημειώνονται
2	0

Αριθμός αντικειμένων	Πόντοι που σημειώνονται
3	1
4	4
5	9
6	16
7	25
8	36
9	49
$n$	$n^2$
$p$	$(n - 2)^2$

Αν αδειάσετε το αβάκιο επιβραβεύεστε με 1000 πόντους.

## 2 Προσαρμογή

### 2.1 Αλλαγή της εμφάνισης

Η αλλαγή του μεγέθους των αντικειμένων γίνεται με την αλλαγή του μεγέθους του παραθύρου. Για να χρησιμοποιήσετε όλη την οθόνη επιλέξτε την επιλογή Πλήρης οθόνη από το μενού Προβολή.

Για να αλλάξετε την εμφάνιση των αντικειμένων χρησιμοποιήστε την επιλογή Θέμα στο μενού Προβολή. Η επιλογή ενός αντικειμένου από την λίστα, αλλάζει το θέμα αμέσως.

Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε τα δικά σας θέματα, παρόλο που η διαδικασία δεν είναι τόσο απλή ακόμη. Χρησιμοποιήστε ένα αντίγραφο ενός υπάρχοντος θέματος σαν πρότυπο και αλλάξτε το με το αγαπημένο σας πρόγραμμα ζωγραφικής. Τοποθετήστε το αποτέλεσμα στο `$XDG_DATA_HOME/gnome-games/same-gnome/themes/2.10/`. Θα συμπεριληφθεί αυτόματα στην λίστα θεμάτων την επόμενη φορά που θα εκκινήσετε το

### 2.2 Αλλαγή του μεγέθους

Το μενού Μέγεθος περιέχει τρεις ρυθμίσεις: μικρό, μεσαίο και μεγάλο. Εκτός από την αύξηση του αριθμού των αντικειμένων, η ρύθμιση μεγάλο αυξάνει επίσης και τον αριθμό των διαφορετικών αντικειμένων.

### 2.3 Αλλαγή της ταχύτητας

Το προεπιλεγμένο εφέ στη κίνηση στο παιχνίδι είναι ομαλές κινήσεις. Αν θέλετε να παίξετε γρήγορα, τότε αυτό μπορεί να είναι πολύ αργό για εσάς. Επιλέγοντας Γρήγορη κίνηση από το μενού Προβολή, μπορείτε να επιταχύνετε το παίξιμο επιβαρύνοντας την ομαλότητα κίνησης.

## 3 Στρατηγική

Ο πιο σημαντικός κανόνας όταν στοχεύετε για υψηλά αποτελέσματα είναι να έχετε στο μυαλό σας πως κάθε ομάδα που αφαιρείτε θα σχηματίσει και θα καταστρέψει άλλες ομάδες.

Αφαιρέστε τις ψηλότερες ομάδες πρώτα, αν δεν αφαιρεθεί και άλλη ομάδα θα γίνει μεγαλύτερη. Τα καθέτως ευθυγραμμισμένα αντικείμενα δεν μπορούν να χάσουν την ευθυγράμμιση, αλλά τα οριζοντίως ευθυγραμμισμένα μπορούν.


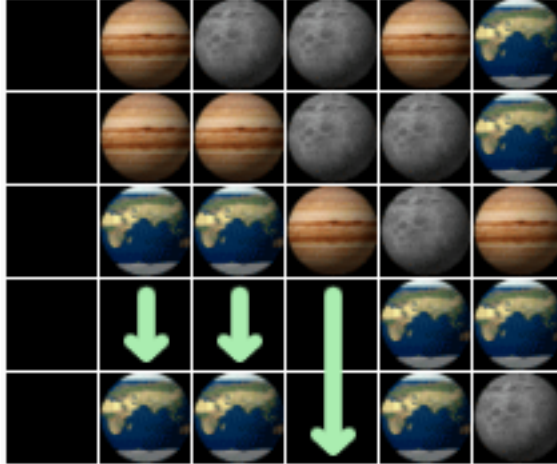
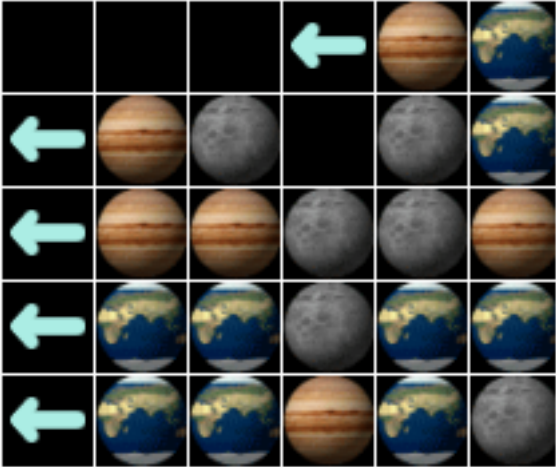
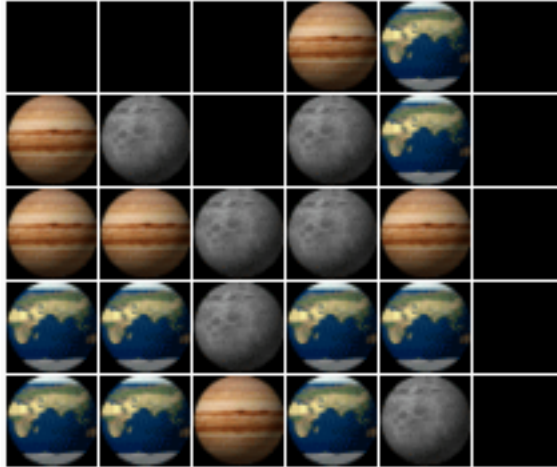
<p>1. Αφαιρέστε ομάδες των δύο ή περισσότερων</p> 	<p>2. Τα αντικείμενα καταρρέουν για να συμπληρώσουν τα κενά</p> 
<p>3. Τα αντικείμενα μετακινούνται αριστερά για να συμπληρώσουν τις κενές στήλες</p> 	<p>4. Νέες ομάδες σχηματίζονται και ο κύκλος επαναλαμβάνεται</p> 

Table 1: Παίζοντας Ίδρια GNOME

Επειδή το σκορ αυξάνετε τετραγωνικά, είναι καλύτερο να έχετε μεγάλες ομάδες αντικειμένων. Για παράδειγμα, η διαφορά σε βαθμούς μεταξύ μιας ομάδας έξι αντικειμένων και μιας ομάδας επτά αντικειμένων είναι εννιά βαθμοί. Αν έχετε να επιλέξετε μεταξύ της συνένωσης δύο ομάδων των δύο σε δύο ομάδες των τέσσερα, ή να προσθέσετε ένα σε μια ομάδα των έξι, τότε είναι καλύτερο να επιλέξετε μια ομάδα των επτά αντικειμένων. Ακόμα και αν οι ομάδες των δύο που απομένουν δεν προσφέρουν βαθμούς, η μεγαλύτερη ομάδα παράγει περισσότερους βαθμούς συνολικά.

Μην ξεχνάτε την επιβράβευση των χιλίων πόντων που παίρνετε για την απαλοιφή όλων των σφαιρών. Για να πάρετε 1000 πόντους από μία μοναδική ομάδα χρειάζεστε 34 αντικείμενα. Είναι πολύ ασυνήθιστο να είστε σε θέση όπου να χρειάζεται να θυσιάσετε μία μεγάλη ομάδα για να καθαρίσετε το αβάκιο.

## 4 Περί Ίδια GNOME

Το Ίδια GNOME γράφτηκε από τον Callum McKenzie ([callum@physics.otago.ac.nz](mailto:callum@physics.otago.ac.nz)). Για να βρείτε περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το Ίδια GNOME, παρακαλούμε επισκευθείτε την [Ιστοσελίδα παιχνιδιών GNOME](#).

Για να αναφέρετε ένα σφάλμα ή να κάνετε μια πρόταση σχετικά με αυτή την εφαρμογή ή αυτό το εγχειρίδιο, ακολουθήστε τις οδηγίες στη [σελίδα ανάδρασης GNOME](#).

Αυτό το πρόγραμμα διανέμεται υπό τους όρους του GNU·General·Public·license όπως δημοσιεύεται από το Free·Software·Foundation; είτε με την έκδοση 2 της License, είτε (σαν επιλογή σας) με κάθε άλλη προηγούμενη έκδοση. Με αυτήν την τεκμηρίωση συμπεριλαμβάνεται ο σύνδεσμος